

Rancang Bangun Sistem Perpustakaan Online Pada SMAN 1 Bukateja Purbalingga

BEGA GILANG HERMANTO

*Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,
Universitas Dian Nuswantoro Semarang
URL : <http://dinus.ac.id/>
Email : 112201003986@mhs.dinus.ac.id*

ABSTRAK

Di zaman serba modern ini, perkembangan teknologi informasi komputer telah mengalami kemajuan yang cukup pesat. Dalam pemanfaatan teknologi komputer di SMA N 1 Bukateja dipergunakan hanya sebatas pada laboratorium komputer sebagai bagian sarana kegiatan belajar siswa, dan ruang guru. Permasalahan yang dihadapi perpustakaan sekolah SMA N 1 Bukateja, adalah pengolahan datanya masih dilakukan secara manual. Hal ini menyebabkan munculnya kesalahan-kesalahan yang sering terjadi meliputi kesalahan dalam proses pendataan peminjaman, kesalahan proses pengembalian, dan kurang akuratnya informasi tentang ketersediaan buku-buku yang menyebabkan siswa sulit dalam mencari buku yang diperlukan. Tujuan dari penelitian tugas akhir ini adalah merancang dan membangun sistem perpustakaan online di SMAN 1 Bukateja, Purbalingga. Untuk menghadapi masalah ini, sebuah metode dalam membuat dan merancang sistem informasi perpustakaan yang dinamai Web Engineering, yang merupakan suatu proses yang digunakan untuk menciptakan suatu sistem aplikasi berbasis web dengan menggunakan ilmu rekayasa. Dengan adanya sistem informasi perpustakaan, diharapkan dapat memberikan manfaat guna membantu dalam proses pengolahan data di perpustakaan dan dapat menunjang kegiatan minat membaca siswa di perpustakaan.

Kata Kunci : SMA N 1 Bukateja, Perpustakaan, SDLC, Teknologi, Sistem Informasi

Design Library System Online at SMAN 1 Bukateja Purbalingga

BEGA GILANG HERMANTO

Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,

Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 112201003986@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

In this modern era, the development of computer information technology has progressed quite rapidly. In the use of computer technology in SMA N 1 Bukateja, it is only used in the computer lab as part of learning aids for students' activities, and the teachers' room. In the other side, problem faced by the school library of SMA N 1 Bukateja, the data processing is still done manually there. This led to the emergence of mistakes that often occur such as the borrowing's data collection process errors, repayment process errors, and lack of accurate information about the availability books that caused students feel difficult in finding the required book. The purpose of this research is to design and build an online library system at SMAN 1 Bukateja, Purbalingga. To face this problem, a method that create and design a library information system namely Web Engineering, which is a process that use to create an application system based on web with using fictional science. By the existence of library information system, is expected to provide benefits to assist in data processing and can support the students' reading interests in the library.

Keyword : SMA N 1 Bukateja, Library, SDLC, Technology, Information Systems